



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNI ELEKTRONIKA

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
PROYEK TEKNIK INFORMATIKA	TIK 1. 61.6303	Mata kuliah Wajib Program Studi	1 SKS (praktek)	6	Juli 2017
OTORISASI	Dosen Pengembang RPS		Koordinator RMK	Ka PRODI	
	Ahmaddul Hadi, S.Pd,M.Kom NIP. 197612092005011003			Ahmaddul Hadi, S.Pd,M.Kom NIP. 197612092005011003	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI				
	CP – S1	Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius			
	CP – S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri			
	CP – P16	Memiliki pengetahuan dalam menghasilkan suatu model dan produk rekayasa pada bidang jaringan komputer, perangkat lunak, poduk multimedia untuk berbagai keperluan sistem informasi di masyarakat secara mandiri dan kelompok.			
	CP – KU1	mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya			
	CP – KU3	mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi			
	CP-KK16	Kemampuan menghasilkan suatu model dan produk rekayasa pada bidang jaringan komputer, perangkat lunak, poduk multimedia untuk berbagai keperluan sistem informasi di masyarakat secara mandiri dan kelompok.			
	CPMK				
	CPMK1	Review konsep dasar SI dan TI			
CPMK2	Penerapan SI/TI dalam kehidupan pada berbagai macam aplikasi bisnis				

	CPMK3	metode pengembangan sistem informasi dalam mengem-bangkan proyek TI
	CPMK4	framework pengembangan SI
	CPMK5	merancang aplikasi SI/TI dengan menggunakan tool pendekatan dan pengembangan
	CPMK6	menganalisis produk SI/TI yang telah di implementasi
Diskripsi Singkat MK	Mampu menghasilkan produk TI dengan mensintesa dan mengimplementasikan ilmu yang sudah didapatkan dari mata kuliah -mata kuliah terkait sebelumnya baik secara individual maupun secara kerja tim melalui sebuah tahapan serta proses manajemen proyek, analisa kebutuhan, rancangan, implementasi, serta pengujian proyek IT.	
Bahan Kajian (Materi pembelajaran)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep SI dan TI 2. Komponen SI 3. Penerapan Sistem Informasi 4. Metode pengembangan sistem informasi 5. Tahapan proyek TI 6. Struktur UML diagrams 7. Framework PHP 8. Proposal proyek TI 	
Pustaka	Utama:	<p>[1]. Abdul Kadir (2014). Pengenalan Sistem Informasi (Edisi Revisi). Andi: Yogyakarta.</p> <p>[2]. I Putu Agus Eka Pratama. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya. Informatika: Bandung.</p> <p>[3] . Janner Simarmata. (2012). Rekayasa Perangkat Lunak. Andi: Yogyakarta.</p> <p>[4]. McConnel, S. (2003). Professional Software Development: Shorter Schedules, Higher Quality Products, More Successful Projects, Enhanced Careers. Addison-Wesley.</p>
Media Pembelajaran	Perangkat lunak:	Perangkat keras :
		LCD & Projector
Dosen Pengampu	Ahmaddul Hadi, S.Pd.,M.Kom.	
Matakuliah syarat	-	

Mg Ke-	Sub-CPMK (sbg kemampuan akhir yg diharapkan)	Indikator Penilaian	Kriteria & Bentuk Penilaian	Bentuk, Metode Pembelajaran & Penugasan [Estimasi Waktu]	Materi Pembelajaran [Pustaka / Sumber belajar]	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mampu memahami konsep dasar SI dan TI (Reviuw)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ketepatan menjelaskan konsep SI dan TI 2. Ketepatan menjelaskan komponen SI 3. Menjelaskan tentang elemen penting SI 4. Menjelaskan tentang arsitektur SI 	Kriteria : <ol style="list-style-type: none"> 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100’)] • Tugas-1: rangkuman tentang konsep Si, komponen Si dan elemen penting Si serta arsitektur SI [BT+BM:(1)x(1x70’)] 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Konsep SI dan TI 2. Komponen pada SI 3. Elemen Penting SI 4. Arsitektur SI 	5 %
2	Mampu memahami konsep , Penerapan SI/TI dalam kehidupan pada berbagai macam aplikasi bisnis	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ketepatan dalam menjelaskan konsep penerapan sistem informasi meliputi sistem informasi bisnis 	Kriteria : <ol style="list-style-type: none"> 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100’)] • Tugas-2: menjelaskan tentang berbagai macam penerapan sistem informasi [BT+BM:(1)x(1x70’)] 	Berbagai macam penerapan Sistem Informasi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem Informasi Akuntansi 2. Sistem Informasi Keuangan 3. Sistem Informasi Manufaktur 4. Sistem Informasi Pemasaran 5. Sistem Informasi SDM 6. Sistem Informasi Manajemen 7. Sistem Informasi Eksekutif 	5%

					8. Sistem Pemrosesan Transaksi 9. Sistem Otomasi Perkantoran 10. Sistem Pendukung Keputusan 11. Sistem Cerdas 12. Sistem Informasi Geografis 13. Sistem ERP 14. Supply Chain Management 15. Customer Relationship Management 16. E-Commerce 17. E-Government	
3	Mampu mensintesa dan mengimplemen-tasikan berbagaimacam metode pengembangan sistem informasi dalam mengem-bangkan proyek TI	1. Ketepatan mensitesa macam-macam metode pengembangan sistem informasi 2. Ketepatan dalam mengimplementa sikan berbagai macam metode pengembangan sistem informasi	Kriteria : 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi	• Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100")] • Tugas-3: mereview berbagai macam metode pengembangan sistem informasi [BT+BM:(1)x(1x70")]	macam metode pengembangan sistem informasi; - Waterfall Model - Spiral Model - Incremental Model - Prototyping Model - Extreme Programming - Rational Unified Process - Pendekatan Oportunistik	10%
4	Mampu berpartisipasi aktif dalam setiap peran dan tahapan mengem-bangkan proyek TI	1. Ketepatan dalam menjelaskan tahapan proyek TI	Kriteria : 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi	• Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100")]	Macam-macam peran dan tahapan proyek TI; - Manajemen proyek; - Analisa kebutuhan, - Rancangan,	10%

		2. Ketepatan dalam mengembangkan proyek TI		<ul style="list-style-type: none"> • Tugas-4: mereview berbagai macam peran dan tahapan proyek TI [BT+BM:(1)x(1x70”)] 	<ul style="list-style-type: none"> - Implementasi, - Pengujian 	
5	Memahami komponen/ diagram pengembangan TI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ketepatan dalam menjelaskan struktur UML diagram 2. Ketepatan menjelaskan komponen/diagram pengembangan TI 	Kriteria : <ol style="list-style-type: none"> 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100”)] • Tugas-5: mereview berbagai struktur UML diagram [BT+BM:(1)x(1x70”)] 	Structural UML diagrams <ol style="list-style-type: none"> 1. Class diagram 2. Component diagram 3. Composite structure diagram 4. Deployment diagram 5. Object diagram 6. Package diagram 7. Profile diagram Behavioral UML diagrams <ol style="list-style-type: none"> 1. Activity diagram 2. Communication diagram 3. Interaction overview diagram 4. Sequence diagram 5. State diagram 6. Timing diagram 7. Use case diagram 	5%
6	Mengetahui berbagai macam framework pengembangan SI dan mampu menggunakan salah satu framework tersebut.	1. Ketepatan dalam menjelaskan macam framework pengembangan SI	Kriteria : <ol style="list-style-type: none"> 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Pratikum Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100”)] 	Framework PHP <ol style="list-style-type: none"> 1. yii 2. Code Igniter 3. CakePHP 4. Zend 5. Symfony 	5%

		2. Ketepatan dalam menggunakan salah satu framework		<ul style="list-style-type: none"> • Tugas-6: menjelaskan macam-macam framework pengembangan Si dan menggunakan salah satu framework tersebut [BT+BM:(1)x(1x70”)] 	6. PHP Dev Shell 7. Prado 8. Akelos 9. QPHP 10. ZooP Framework JAVA	
7	Mahasiswa mampu merancang aplikasi SI/TI dengan menggunakan tool pendekatan dan pengembangan yang telah dipelajari sebelumnya menjadi sebuah proposal proyek	1. Ketepatan dalam menyusun proposal proyek akhir teknik informatika 2. Ketepatan dalam merancang aplikasi TI/Si dengan menggunakan tool pendekatan dan pengembangan yang telah dipelajari	Kriteria : 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Presentasi dan implementasi [TM: 1x(1x100”)] • Tugas-7: menyusun proposal proyek SI/Ti dengan pendekatan dan pengembangan yang sudah dipelajari [BT+BM:(1)x(1x70”)] 	Proposal proyek SI/TI	10%
8-12	Mahasiswa mampu mengimplementasikan proposal SI/TI menjadi aplikasi dan dapat di uji coba dengan metode yang benar	1. Ketepatan mengimplementasikan proposal SI/TI menjadi aplikasi yang dapat diuji coba dengan metode yang benar	Kriteria : 1. Presentasi 2. diskusi 3. Sintesa 4. Implementasi	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Presentasi dan implementasi [TM: 5x(x100”)] • Tugas-8: pembuatan aplikasi dengan salah satu framework [BT+BM:(5)x(1x70”)] 	Pembuatan aplikasi dengan salah satu framework	30%
13-16	Mahasiswa mampu menganalisis produk SI/TI yang telah di implementasi	1. Ketepatan dalam menganalisis produk SI/TI	Kriteria : 1. Presentasi 2. diskusi	<ul style="list-style-type: none"> • Kuliah: Presentasi dan implementasi 	Ujicoba, implementasi dan testing proyek TI/SI	20%

		yang telah diimplementasikan	3. Sintesa 4. Implementasi	[TM: 4x(1x100")] • Tugas-9: ujicoba, implementasi dan testing proyek SI/TI [BT+BM:(4)x(1x70")]		
--	--	------------------------------	-------------------------------	---	--	--